

Trophée d'Automne

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :
**LES CERCLES
DE SATURNE**

Domaine d'action :
PROJETER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : **4 ANS** - Lancer de face à bras cassé.
5 ANS - Lancer pieds décalés à bras cassé.
6 ANS - Lancer en mouvement à bras cassé.

SITUATION

NIVEAUX :

► **4 ANS**

► **5 ANS**

► **6 ANS**

MATÉRIEL :

► Des balles velcro,
une cible, une latte.

► Des balles velcro,
une cible, une latte.

► Des balles velcro,
une cible, une latte.

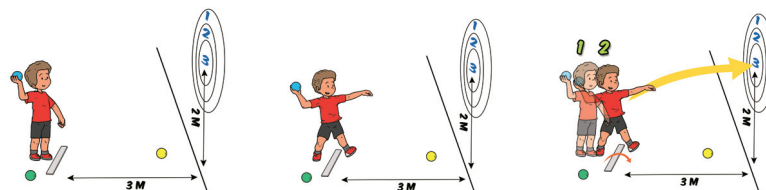
Matériel DIMA : réf 70096 : Cible diam. 1.50 m + balles velcro, réf 10372 : Latte de rythme caoutchouc anti-glisser - Lot de 20

CONSIGNE : **4 ANS** - Je mets mes 2 pieds côte à côte.
Je fais 3 lancers à la suite.

5 ANS - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière.
Je fais 3 lancers à la suite.

6 ANS - De la position de face, je viens poser mon pied gauche (pour un lanceur droitier) de l'autre côté de la latte et je lance. Je fais 3 lancers à la suite.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je lance dans la cible.

CRITÈRE DE
RÉUSSITE :

► Je réussis si
je me rapproche
du centre de la cible
► et à condition que je
reste debout derrière
la latte.

► Je réussis si
je me rapproche
du centre de la cible
► et à condition que je
conserve mes 2 pieds
de chaque côté
de la latte.

► Je réussis si
je me rapproche
du centre de la cible
► et à condition que je
lance dès que mon
pied avant se pose
au sol.

CRITÈRE DE
RÉALISATION :

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.
Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

Trophée d'Automne

Séance 1 • Séance 2 • **Séance 3** • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :
L'ÎLE PERDUE

Domaine d'action :
PROJETER

ÉDUCATEUR

- OBJECTIF :** **4 ANS** - Lancer de face à bras cassé.
5 ANS - Lancer pieds décalés à bras cassé.
6 ANS - Lancer en mouvement à bras cassé.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ Une cible bâche, des vortex, une latte.

▶ Une cible bâche, des vortex, une latte.

▶ Une cible bâche, des vortex, une latte.

Matériel DIMA : réf 70097 Cible bâche pour zone de réception de lancer - 300 x 100 cm, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisse - Lot de 20, réf 11726 Vortex - Lot de 3

CONSIGNE : **4 ANS** - Je mets mes 2 pieds côte à côte.

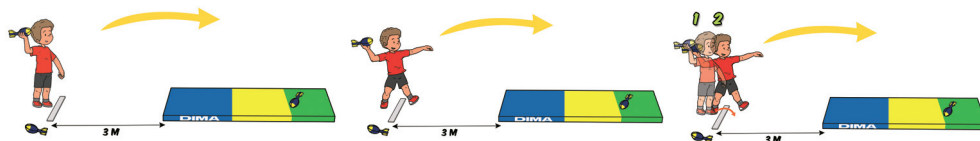
Je fais 3 lancers à la suite.

5 ANS - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière.

Je fais 3 lancers à la suite.

6 ANS - De la position de face, je viens poser mon pied gauche (pour un lanceur droitier) de l'autre côté de la latte et je lance. Je fais 3 lancers à la suite.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je lance le plus loin possible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée

▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée

▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je reste debout derrière la latte.

▶ et à condition que je conserve mes 2 pieds de chaque côté de la latte.

▶ et à condition que je lance dès que mon pied avant se pose au sol.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

Trophée d'Automne

Nom du jeu :
LA BARRIÈRE

Séance 1 · Séance 2 · Séance 3 · **Séance 4** · Séance 5 · Parcours aventure

Domaine d'action :
PROJETER

ÉDUCATEUR

- OBJECTIF : 4 ANS** - Lancer de face à bras cassé.
5 ANS - Lancer pieds décalés à bras cassé.
6 ANS - Lancer en mouvement à bras cassé.

SITUATION

NIVEAUX :

► **4 ANS**

MATÉRIEL :

- Une cible bâche, des vortex, une latte, 2 poteaux, une barre à hauteur d'épaules de l'enfant.

► **5 ANS**

- Une cible bâche, des vortex, une latte, 2 poteaux, une barre à hauteur d'épaules de l'enfant.

► **6 ANS**

- Une cible bâche, des vortex, une latte, 2 poteaux, une barre à hauteur d'épaules de l'enfant.

Matériel DIMA : réf 70097 Cible bâche pour zone de réception de lancer - 300 x 100 cm, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisse - Lot de 20, réf 11726 Vortex - Lot de 3, réf 10400 Hâle multi-fonction avec socles à lester - Lot de 5

CONSIGNE : 4 ANS - Je mets mes 2 pieds côte à côte.

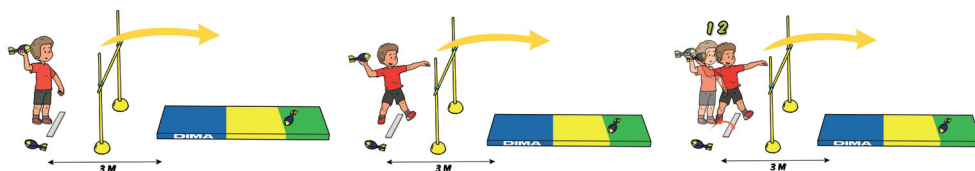
Je fais 3 lancers à la suite.

5 ANS - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière.

Je fais 3 lancers à la suite.

6 ANS - De la position de face, je viens poser mon pied gauche (pour un lanceur droitier) de l'autre côté de la latte et je lance. Je fais 3 lancers à la suite.

DESCRITIF :



ENFANT

BUT : Je lance le plus loin possible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

- Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone la plus éloignée

CRITÈRE DE RÉALISATION :

- et à condition que je reste debout derrière la latte.

- Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone la plus éloignée

- et à condition que je conserve mes 2 pieds de chaque côté de la latte.

- Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone la plus éloignée

- et à condition que je lance dès que mon pied avant se pose au sol.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

Trophée d'Automne

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • **Séance 5** • Parcours aventure

Nom du jeu :
**LA TOILE
D'ARAIGNÉE**
Domaine d'action :
PROJETER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : 4 ANS - Lancer de face à bras cassé.
5 ANS - Lancer pieds décalés à bras cassé.
6 ANS - Lancer en mouvement à bras cassé.

SITUATION

NIVEAUX :

MATÉRIEL :

► 4 ANS

► Des bolas (2 petites balles reliées par une cordelette de 2 cm de long), 2 poteaux, des cordes, une latte.

► 5 ANS

► Des bolas (2 petites balles reliées par une cordelette de 2 cm de long), 2 poteaux, des cordes, une latte.

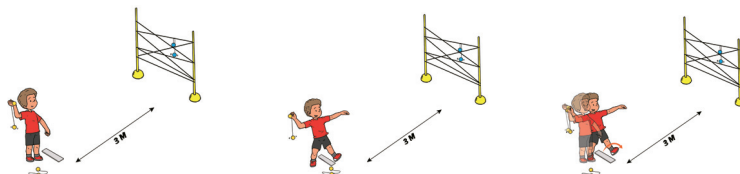
► 6 ANS

► Des bolas (2 petites balles reliées par une cordelette de 2 cm de long), 2 poteaux, des cordes, une latte.

Matériel Dima : réf K5135 Jeu de bolas, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisse - Lot de 20

CONSIGNE : 4 ANS - Je mets mes 2 pieds côte à côte. Je prends les bolas par une des boules. Je fais 3 lancers à la suite.
5 ANS - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière. Je prends les bolas par une des boules. Je fais 3 lancers à la suite.
6 ANS - De la position de face, je viens poser mon pied gauche (pour un lanceur droitier) de l'autre côté de la latte et je lance. Je prends les bolas par une des boules. Je fais 3 lancers à la suite.

DESRIPTIF :



ENFANT

BUT : J'accroche le plus de bolas possible dans la cible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

CRITÈRE DE RÉALISATION :

► Je réussis si j'accroche les bolas autour des cordes
► et à condition que je reste debout derrière la latte.

► Je réussis si j'accroche les bolas autour des cordes
► et à condition que je conserve mes 2 pieds de chaque côté de la latte.

► Je réussis si j'accroche les bolas autour des cordes
► et à condition que je lance dès que mon pied avant se pose au sol.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.
Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

Trophée d'Automne

Nom du jeu :
CHAMBOULE-TOUT

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • **Parcours aventure**

Domaine d'action :
PROJETER

ÉDUCATEUR

- OBJECTIF : 4 ANS** - Lancer de face à bras cassé.
5 ANS - Lancer pieds décalés à bras cassé.
6 ANS - Lancer en mouvement à bras cassé.

SITUATION

NIVEAUX :

► **4 ANS**

- Une poutre, 2 tables, des sacs de graines, des boîtes de conserves, une latte.

MATÉRIEL :

► **5 ANS**

- Une poutre, 2 tables, des sacs de graines, des boîtes de conserves, une latte.

► **6 ANS**

- Une poutre, 2 tables, des sacs de graines, des boîtes de conserves, une latte.

Matériel Dima : réf 21640 Poutre basse longueur 3.60 m, réf JONGL170 Sac de graines junior - diam. 62 mm - L'unité, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisse - Lot de 20

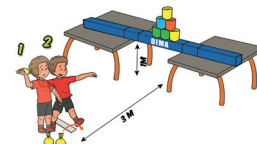
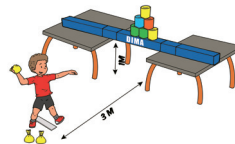
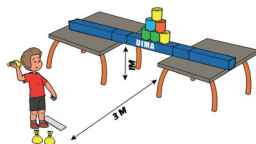
CONSIGNE : 4 ANS - Je mets mes 2 pieds côte à côte.

Je fais 3 lancers à la suite.

5 ANS - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière. Je fais 3 lancers à la suite.

6 ANS - De la position de face, je viens poser mon pied gauche (pour un lanceur droitier) de l'autre côté de la latte et je lance. Je fais 3 lancers à la suite.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je fais tomber le plus de boîtes possible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

- Je réussis si je fais tomber le plus de boîtes possible
 ► et à condition que je reste debout derrière la latte.

CRITÈRE DE RÉALISATION :

- Je réussis si je fais tomber le plus de boîtes possible
 ► et à condition que je conserve mes 2 pieds de chaque côté de la latte.

- Je réussis si je fais tomber le plus de boîtes possible
 ► et à condition que je lance dès que mon pied avant se pose au sol.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

Trophée d'Automne

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :
LES PAS JAPONAIS

Domaine d'action :
SE DEPLACER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : Equilibrer un déplacement marché.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ Des sacs de graines.

▶ Des sacs de graines.

▶ Des sacs de graines.

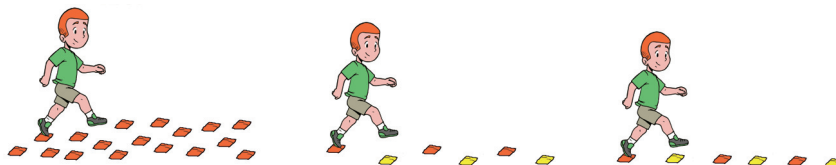
Matériel Dima : réf. JONGL185 Sac de graines 12 x 12 cm - Lot de 6

CONSIGNE : **4 ANS** - Je marche sur les sacs de graines en posant mes pieds comme je veux.

5 ANS - Je marche sur les sacs de graines en respectant les couleurs des poses d'appuis.

6 ANS - Je marche sur les sacs de graines en respectant les couleurs des poses d'appuis.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise le parcours.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins le dernier sac de graines

▶ Je réussis si j'atteins le dernier sac de graines

▶ Je réussis si j'atteins le dernier sac de graines

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ en choisissant moi-même mes poses d'appui.

▶ et à condition que je pose mon pied droit sur une couleur et mon pied gauche sur l'autre couleur.

▶ et à condition que je pose mon pied droit sur une couleur et mon pied gauche sur l'autre couleur.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Séance 1 · **Séance 2** · Séance 3 · Séance 4 · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :
LES ÉCHASSES

Domaine d'action :
SE DEPLACER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : Equilibrer un déplacement marché.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ Des paires d'échasses.

▶ Des paires d'échasses,
une corde de 10 mètres.

▶ Des paires d'échasses,
10 soucoupes de 5 cm
de hauteur, 5 lattes.

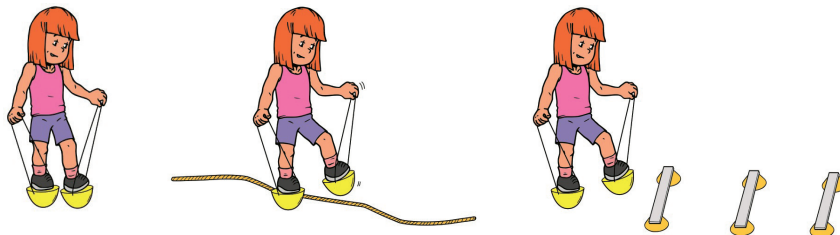
Matériel Dima : réf KBG2119 Lot de 3 paires d'échasses, réf K5057 Corde à tirer 10 mètres diam. 20 mm
réf 10403 Haie multi-fonction soucoupes hauteur 5 cm - Lot de 10

CONSIGNE : **4 ANS** - Je me déplace avec des échasses.

5 ANS - Je me déplace avec des échasses en posant mes
pieds de chaque côté de la corde.

6 ANS - Je me déplace avec des échasses pour franchir des
obstacles bas.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise le parcours.

**CRITÈRE DE
RÉUSSITE :**

▶ Je réussis si j'atteins
la fin du parcours
sans être déséquilibré

▶ Je réussis si j'atteins
la fin du parcours
sans être déséquilibré

▶ Je réussis si j'atteins
la fin du parcours
sans être déséquilibré

**CRITÈRE DE
RÉALISATION :**

▶ en choisissant mon
itinéraire.

▶ et à condition que
je pose mes pieds
de chaque côté
de la corde.

▶ et à condition que je ne
renverse pas d'obstacle.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Nom du jeu :
LE FUNAMBULE

Séance 1 · Séance 2 · **Séance 3** · Séance 4 · Séance 5 · Parcours aventure

Domaine d'action :
SE DEPLACER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : Equilibrer un déplacement marché.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ Une corde.

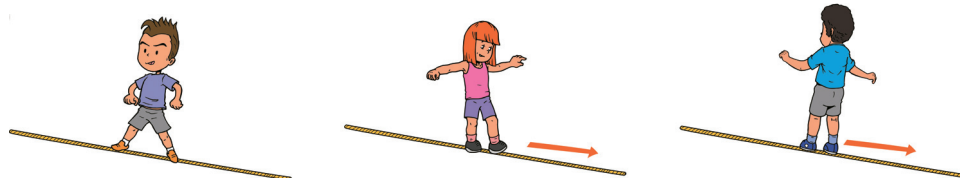
▶ Une corde.

▶ Une corde.

Matériel Dima : réf K5057 Corde à tirer 10 mètres diam. 20 mm

CONSIGNE : **4 ANS** - Je marche sur la corde en me déplaçant de côté.
5 ANS - Je marche sur la corde en me déplaçant en avant.
6 ANS - Je marche sur la corde en me déplaçant en arrière.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise le parcours.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la fin du parcours en ne posant mes pieds que sur la corde

▶ Je réussis si j'atteins la fin du parcours en ne posant mes pieds que sur la corde

▶ Je réussis si j'atteins la fin du parcours en ne posant mes pieds que sur la corde

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je me déplace de côté.

▶ et à condition que je me déplace en avant.

▶ et à condition que je me déplace en arrière.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Nom du jeu :
LA TRAVERSÉE

Séance 1 · Séance 2 · Séance 3 · **Séance 4** · Séance 5 · Parcours aventure

Domaine d'action :
SE DEPLACER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : Equilibrer un déplacement marché.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ Une poutre basse.

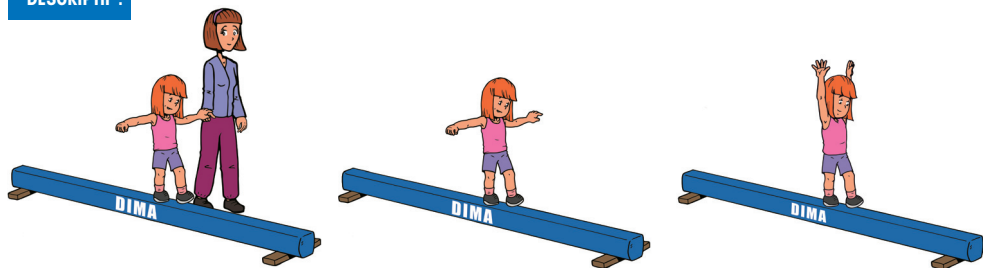
▶ Une poutre basse.

▶ Une poutre basse.

Matériel Dima : réf 21640 Poutre basse longueur 3.60 m

CONSIGNE : **4 ANS** - Je marche sur la poutre en donnant la main.
5 ANS - Je marche sur la poutre seul.
6 ANS - Je marche sur la poutre en levant les bras.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je traverse la poutre.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la fin de la poutre

▶ Je réussis si j'atteins la fin de la poutre

▶ Je réussis si j'atteins la fin de la poutre

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je donne le moins possible la main.

▶ et à condition que je me déplace seul.

▶ et à condition que je me déplace avec les bras levés.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Séance 1 · Séance 2 · Séance 3 · Séance 4 · **Séance 5** · Parcours aventure

Nom du jeu :
**LA TRAVERSÉE
AVEC OBSTACLES**

Domaine d'action :
SE DEPLACER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : Equilibrer un déplacement marché.

SITUATION

NIVEAUX :

► **4 ANS**

MATÉRIEL :

► Une poutre basse,
des sacs de graines.

► **5 ANS**

► Une poutre basse,
des sacs de graines.

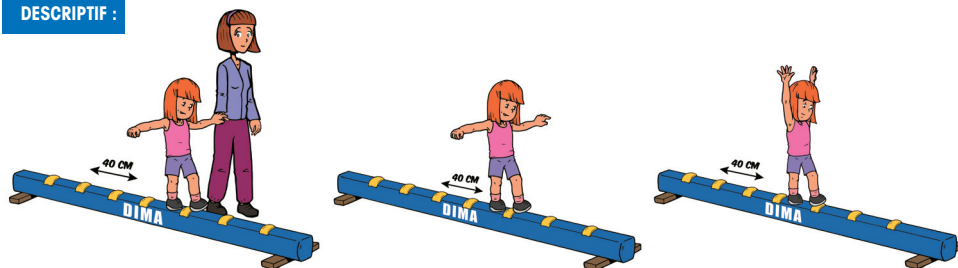
► **6 ANS**

► Une poutre basse,
des sacs de graines.

Matériel Dima : réf 21640 Poutre basse longueur 3.60 m, réf JONGL185 Sac de graines 12 x 12 cm - Lot de 6

CONSIGNE : **4 ANS** - Je marche sur la poutre en donnant la main.
5 ANS - Je marche sur la poutre seul.
6 ANS - Je marche sur la poutre en levant les bras.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je traverse la poutre.

**CRITÈRE DE
RÉUSSITE :**

► Je réussis si j'atteins
la fin de la poutre sans
marcher sur les sacs
de graine

**CRITÈRE DE
RÉALISATION :**

► et à condition que je
donne le moins
possible la main.

► Je réussis si j'atteins
la fin de la poutre sans
marcher sur les sacs
de graine

► et à condition que je
me déplace seul.

► Je réussis si j'atteins
la fin de la poutre sans
marcher sur les sacs
de graine

► et à condition que je
me déplace avec les
bras levés.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Nom du jeu :
AU BORD DE L'EAU

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • **Parcours aventure**

Domaine d'action :
SE DEPLACER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : Equilibrer un déplacement marché.

SITUATION

NIVEAUX :

► **4 ANS**

MATÉRIEL :

► Une poutre basse,
des sacs de graines,
une corde, 2 lattes.

► **5 ANS**

► Une poutre basse,
des sacs de graines,
une corde, 2 lattes.

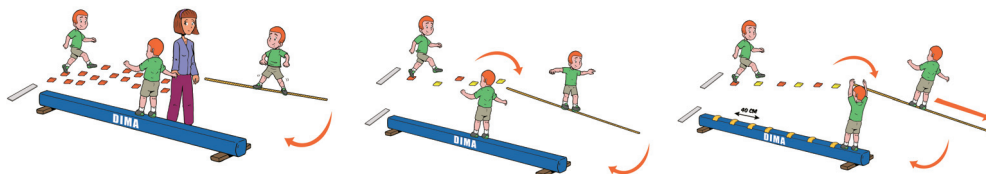
► **6 ANS**

► Une poutre basse,
des sacs de graines,
une corde, 2 lattes.

Matériel Dima : réf 21640 Poutre basse longueur 3.60 m, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisser - Lot de 20 réf JONGL185 Sac de graines 12 x 12 cm - Lot de 6, réf K5057 Corde à tirer 10 mètres diam. 20 mm

CONSIGNE : 4 ANS - Je me déplace : librement sur les sacs de graines, en pas de côté sur la corde, accompagné sur la poutre.
5 ANS - Je me déplace : en posant mon pied droit sur une couleur et mon pied gauche sur l'autre couleur, en avant sur la corde, non accompagné sur la poutre.
6 ANS - Je me déplace : en posant mon pied droit sur une couleur et mon pied gauche sur l'autre couleur, en arrière sur la corde, bras levés sur la poutre.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise le parcours.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

► Je réussis si j'atteins la fin du parcours
► et à condition que je pose mes pieds sur les supports et que je respecte les consignes de déplacement.

CRITÈRE DE RÉALISATION :

► Je réussis si j'atteins la fin du parcours
► et à condition que je pose mes pieds sur les supports et que je respecte les consignes de déplacement.

► Je réussis si j'atteins la fin du parcours
► et à condition que je pose mes pieds sur les supports et que je respecte les consignes de déplacement.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Nom du jeu :
L'ESCARGOT

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Domaine d'action :
SE PROJETER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : 4 ANS - Rebondir à 2 pieds.
5 ANS - Rebondir à 2 pieds.
6 ANS - Rebondir à 1 et 2 pieds.

SITUATION

NIVEAUX :

► **4 ANS**

► **5 ANS**

► **6 ANS**

MATÉRIEL :

► 13 dalles de 30 cm x 30 cm.

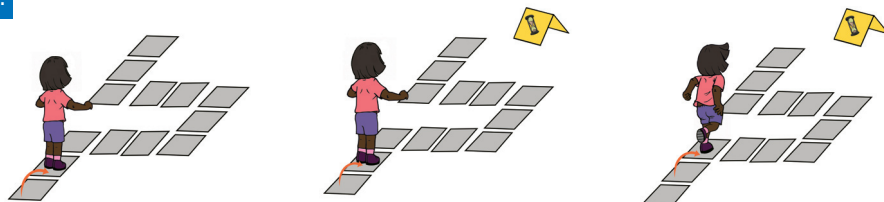
► 13 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

► 13 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

Matériel Dima : réf K5059 Carré de marquage au sol pvc 30 x 30 cm - Lot de 12

CONSIGNE : 4 ANS - Je rebondis à 2 pieds.
5 ANS - Je rebondis à 2 pieds.
6 ANS - Je rebondis à 1 pied sur les déplacements de face et à 2 pieds sur les déplacements de côté.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise le parcours.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

► Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant et sur le côté

► Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant et sur le côté

► Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant et sur le côté

CRITÈRE DE RÉALISATION :

► et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle.

► et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle et que je regarde l'image.

► et à condition que je respecte la consigne de déplacement et que je regarde l'image.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Séance 1 • **Séance 2** • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :
**LA CROIX
DÉPLOYÉE**

Domaine d'action :
SE PROJETER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : **4 ANS** - Rebondir à 2 pieds.
5 ANS - Rebondir à 2 pieds.
6 ANS - Rebondir à 1 et 2 pieds.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ 17 dalles de 30 cm x 30 cm.

▶ 17 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

▶ 17 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

Matériel Dima : réf K5059 Carré de marquage au sol pvc 30 x 30 cm - Lot de 12

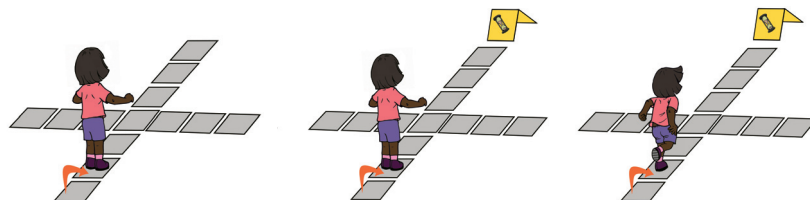
CONSIGNE : Du centre de la croix, je vais jusqu'aux extrémités des branches puis je reviens à chaque fois au centre en conservant la même orientation. Je finis en revenant au centre de la croix.

4 ANS - Je rebondis à 2 pieds.

5 ANS - Je rebondis à 2 pieds.

6 ANS - Je rebondis à 1 pied sur les déplacements en avant et à 2 pieds sur les déplacements de côté et en arrière.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise l'enchaînement.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant et en arrière

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant et en arrière

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant et en arrière

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle.

▶ et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle et que je regarde l'image.

▶ et à condition que je respecte la consigne de déplacement et que je regarde l'image.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Séance 1 · Séance 2 · Séance 3 · **Séance 4** · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :
**LE LABYRINTHE,
LE CARRÉ, LA CROIX**

Domaine d'action :
SE PROJETER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : Rebondir à 2 pieds.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ 20 dalles
de 30 cm x 30 cm.

▶ 8 dalles de
30 cm x 30 cm.

▶ 5 dalles de
30 cm x 30 cm.

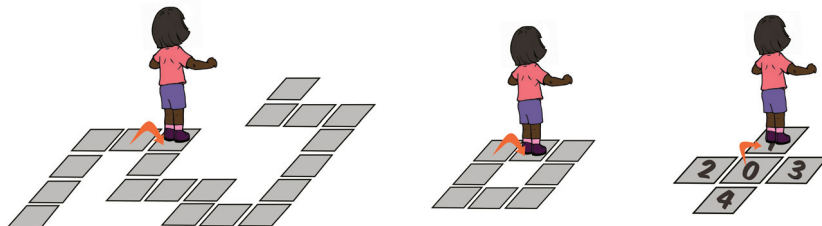
Matériel Dima : réf K5059 Carré de marquage au sol pvc 30 x 30 cm - Lot de 12

CONSIGNE : **4 ANS** - Je rebondis à 2 pieds.

5 ANS - Je rebondis à 2 pieds.

6 ANS - Je rebondis à 2 pieds en respectant l'enchaînement suivant : « 0 », « 1 », « 0 », « 2 », « 0 », « 3 », « 0 », « 4 », « 0 » (à chaque fois, je repasse par la dalle centrale).

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : **4 ANS** - Je réalise le parcours.

5 ANS - Je réalise le parcours.

6 ANS - Je réalise l'enchaînement.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant, sur le côté, en arrière

▶ Je réussis si je fais le tour du carré

▶ Je réussis si je réalise un enchaînement complet

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle.

▶ et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle.

▶ et à condition que je respecte l'ordre des rebonds.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Séance 1 · Séance 2 · Séance 3 · Séance 4 · **Séance 5** · Parcours aventure

Nom du jeu :
LA CHENILLE

Domaine d'action :
SE PROJETER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : 4 ANS - Rebondir à 2 pieds.
5 ANS - Rebondir à 2 pieds.
6 ANS - Rebondir à 1 et 2 pieds.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ 8 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

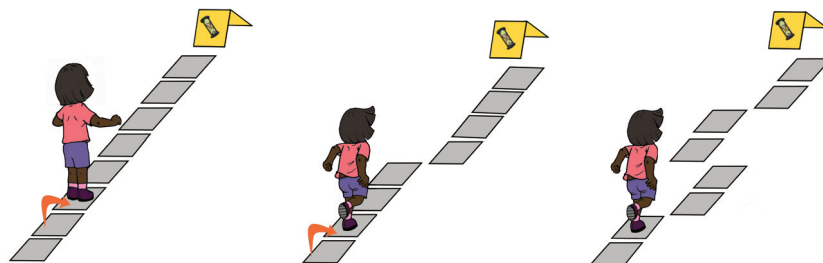
▶ 8 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

▶ 8 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

Matériel Dima : réf K5059 Carré de marquage au sol pvc 30 x 30 cm - Lot de 12

CONSIGNE : 4 ANS - Je rebondis à 2 pieds.
5 ANS - Je rebondis à 1 pied sur la moitié du parcours puis je change de pied.
6 ANS - Je change de pied toutes les 2 dalles.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise le parcours.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle et que je regarde l'image.

▶ et à condition que je rebondisse en changeant de pied à la moitié du parcours et que je regarde l'image.

▶ et à condition que je rebondisse en changeant de pied toutes les 2 dalles et que je regarde l'image.

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

Trophée d'Automne

Nom du jeu :
LE LABYRINTHE

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Domaine d'action :
SE PROJETER

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : 4 ANS - Rebondir à 2 pieds.
5 ANS - Rebondir à 2 pieds.
6 ANS - Rebondir à 1 et 2 pieds.

SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ 22 dalles de 30 cm x 30 cm.

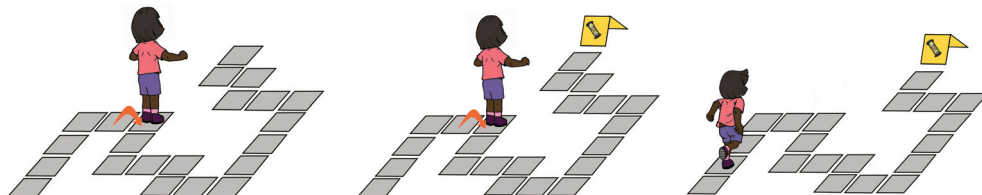
▶ 22 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

▶ 22 dalles de 30 cm x 30 cm, un chevalet avec image.

Matériel Dima : réf K5059 Carré de marquage au sol pvc 30 x 30 cm - Lot de 12

CONSIGNE : 4 ANS - Je rebondis à 2 pieds.
5 ANS - Je rebondis à 1 pied sur la moitié du parcours puis je change de pied.
6 ANS - Je rebondis à 1 pied sur les déplacements de face et à 2 pieds sur les déplacements de côté et en arrière.

DESCRIPTIF :



ENFANT

BUT : Je réalise le parcours.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant, sur le côté, en arrière
▶ et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle.

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant, sur le côté, en arrière
▶ et à condition que je rebondisse à 2 pieds sur chaque dalle et que je regarde l'image.

▶ Je réussis si j'atteins la dernière dalle en me déplaçant en avant, sur le côté, en arrière
▶ et à condition que je respecte la consigne de déplacement et que je regarde l'image.

CRITÈRE DE RÉALISATION :

APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :
Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.